

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ПОЛТАВСЬКА ДЕРЖАВНИЙ АГРАРНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Кафедра Інформаційних систем та технологій

СИЛАБУС
НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ

Полтава 2022 р.

| | |
|--|--|
| Назва навчальної дисципліни | Інформаційні технології комп'ютерної графіки (міжфакультетська вибіркова навчальна дисципліна) |
| Назва структурного підрозділу | Кафедра інформаційних систем та технологій |
| Контактні дані розробників, які залучені до викладання | Викладач: Дегтярєва Лариса, к.т.н., доцент Контакти: ауд. 201 (навчальний корпус №2) larysa.dehtiarova@pdaa.edu.ua тел.: 0502832492 сторінка викладача: https://www.pdaa.edu.ua/people/degtyarova-larisa-mikolayivna |
| Рівень вищої освіти | Перший (бакалаврський) рівень |
| Спеціальність | 21 Ветеринарна медицина |
| Попередні умови для вивчення навчальної дисципліни | Базові знання з інформаційних технологій |

Заплановані результати навчання:

Мета навчальної дисципліни «Інформаційні технології комп'ютерної графіки» формування необхідних знань з основ теоретичних та практичних вмінь і навичок використання засобів інформаційних технологій у галузі комп'ютерної графіки та застосування даних знань у їх подальшій професійній діяльності.

Основні завдання навчальної дисципліни «Інформаційні технології комп'ютерної графіки»: засвоєння базових знань при роботі з комп'ютерною графікою на основі вивчення структурних особливостей графічних об'єктів різного типу та методів їх обробки інструментальними засобами відомих графічних систем, розвинути просторове мислення та уяву, необхідні для побудови візуальних об'єктів.

Компетентності:

- вміння використовувати сучасні інформаційно-комунікаційні технології;
- здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями, вміння виявляти, формулювати та вирішувати проблеми;
- здатність до практичного застосування знань та оволодіння сучасними знаннями;
- здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт.

Програмні результати навчання:

ПРН 7. Демонструвати знання сучасного рівня та новітніх технологій у різних галузях для їхнього упровадження у професійній діяльності та вирішенні фахових завдань.

ПРН 11. Уміти застосовувати необхідні інформацію, знання, методи та інструменти для організації результативної та ефективної освітньої діяльності.

Програма навчальної дисципліни:

Тема 1. **Основні типи графічних зображень. Програмне забезпечення векторної та растрової графіки**

Тема 2. **Двовимірний комп'ютерна графіка**

Тема 3. **Растрова графіка. Теорія дизайну. Брендінг і ейдетика, робота з фірмовими стилями**

Тема 4. **Комп'ютерні видавничі технології і специфіка їх застосування в ІТ.**

Трудомісткість:

Загальна кількість годин – 90 год.

Кількість кредитів – 3.

Форма семестрового контролю – залік.

Додаткові матеріали для представлення навчальної дисципліни:

Робоча навчальна програма, презентації.

Схема нарахування балів з навчальної дисципліни для денної форми навчання

| Назва теми | Форми контролю результатів навчання здобувачів вищої освіти | | | | Разом |
|---|---|------------------------------|---------------------------|------------------------------|------------|
| | Опитування | Виконання лабораторних робіт | Захист лабораторних робіт | Перевірка самостійної роботи | |
| Тема 1. Основні типи графічних зображень. Програмне забезпечення векторної та растрової графіки | 4 | 12 | 8 | 4 | 28 |
| Тема 2. Двовимірний комп'ютерний графік. | 4 | 12 | 8 | 4 | 28 |
| Тема 3. Растрова графіка. Теорія дизайну. Брендінг і ейдетика, робота з фірмовими стилями. | 4 | 12 | 8 | 4 | 28 |
| Тема 4. Комп'ютерні видавничі технології і специфіка їх застосування в ІТ | 4 | 6 | 4 | 2 | 16 |
| Разом | 16 | 42 | 28 | 14 | 100 |

Шкала та критерії оцінювання знань здобувачів вищої освіти для поточного контролю*
(ЗС_бд_2020(МфК))

| Форма контролю | Бали | Критерії оцінювання |
|------------------------------|------|--|
| Опитування | 0 | студент не опрацював матеріал з теми |
| | 1 | студент бере активну участь в обговоренні проблемних питань під час заняття, бере участь в опитуванні |
| | 2 | студент є присутнім на лекціях з теми, веде активну участь в обговоренні проблемних питань, веде конспект лекції |
| Виконання лабораторних робіт | 0 | студент не підготувався до лабораторного заняття і не виконав лабораторної роботи |
| | 1 | студент знає тему заняття та базовий теоретичний матеріал для роботи над виконанням завдань |
| | 2 | досягнення біля 20% результату навчання (шляхом виконання більше половини будь-якого завдання лаб. роботи) |
| | 3 | досягнення 40-50% результату навчання правильне виконання 1 завдання лабораторної роботи |

| | | |
|------------------------------|---|--|
| | 4 | досягнення не менше 60% результату навчання |
| | 5 | досягнення 70-80% результату навчання (шляхом виконання не менше двох завдань лабораторної роботи) |
| | 6 | досягнення запланованого результату навчання (виконання всіх вправ лабораторної роботи та відповіді на питання щодо виконання лабораторної роботи) |
| Захист лабораторних робіт | 0 | студент не оформив звіт; |
| | 1 | звіт оформлено в електронному виді, без відповіді на контрольні питання; |
| | 2 | звіт оформлено в електронному виді з відповідями на контрольні питання |
| Перевірка самостійної роботи | 0 | студент не представив виконане завдання самостійної роботи |
| | 1 | більше 5% правильних відповідей |
| | 2 | більше 10% правильних відповідей |
| | 3 | більше 15% правильних відповідей |
| | 4 | більше 20% правильних відповідей |
| | 5 | більше 25% правильних відповідей |
| | 6 | більше 30% правильних відповідей |
| | 7 | більше 35% правильних відповідей |
| | 8 | більше 40% правильних відповідей |
| | 9 | більше 45% правильних відповідей |
| | 10 | більше 55% правильних відповідей |
| | 11 | більше 65% правильних відповідей |
| | 12 | більше 75% правильних відповідей |
| | 13 | більше 85% правильних відповідей |
| 14 | виконано завдання самостійної роботи в межах самостійного вивчення теми (конспект лекції, усна правильна відповідь) | |

Рекомендовані джерела інформації

1. Пічугін М.Ф. Комп'ютерна графіка. Навчальний посібник рекомендовано МОН України. Вид-во ЦУЛ, 2019. 346 с.
2. Василюк А., Мельникова Н. Комп'ютерна графіка. Львів: Львівська політехніка, 2016. 308 с.
3. Брюханова Г. Комп'ютерні дизайн-технології. Навчальний посібник. Вид-во: Центр навчальної літератури, 2019. 180 с.
4. Яцюк О.Г. Компьютерные технологии в дизайне. М.: НТ Пресс, 2006. 608 с.
5. Дегтярьова Л. М., Слюсарь І. І. Використання технології 3D-графіки для створення реалістичних моделей. Проблеми інформатизації: восьма міжнародна науково-технічна конференція 26 – 27 листопада 2020 року. Черкаси – Харків – Баку – Бельсько-Бяла, 2020, Том 3. С. 44 . <http://dspace.pdaa.edu.ua:8080/xmlui/handle/123456789/8893>
6. Дегтярьова Л.М. Використання мультимедіа-технологій в сучасних вишах// Сучасні напрями розвитку інформаційно-комунікаційних технологій та засобів управління : матеріали шостої міжнародної науково-технічної конференції. – Полтава : ПНТУ; Баку : ВА ЗС АР; Кіровоград: КЛА НАУ; Харків : ДП "ХНДІ ТМ", 2016. – 52 с.