

## **АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «ПРОГРАМНІ ТЕХНОЛОГІЇ ІНТЕРНЕТ РЕЧЕЙ»**

**Мета:** формування системи базових знань архітектури побудови систем IoT, практичних умінь і навичок з питань проектування, моделювання та впровадження IoT для розв'язання задач професійної діяльності.

**Завдання:** отримання знань з побудови IoT; оволодіння практичними навичками та вміннями використання програмних технологій IoT для забезпечення користувачів відповідними службами, сервісами та послугами.

**Предмет:** методи та принципи використання програмних технологій IoT.

### **Інформаційний обсяг навчальної дисципліни**

Тема 1. Загальні принцип побудови та архітектура Інтернету речей.

Тема 2. Апаратні засоби IoT.

Тема 3. Програмні технології платформ IoT.

Тема 4. Промисловий Інтернет речей (IIoT).

Тема 5. Протоколи IoT.

Тема 6. Хмарні і туманні обчислення в IoT.

Тема 7. Технології Big Data в IoT.

Тема 8. Акселератори рішень.

Тема 9. Кібербезпека IoT.