

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ
«АРХІТЕКТУРА КОМП'ЮТЕРІВ»

Мета: формування у здобувачів вищої освіти теоретичних знань та практичних навичок щодо змісту технологічних операцій створення ІС на різних рівнях ієрархії, а також засобів автоматизації проектних робіт, формалізації процесу проектування та методів управління проектуванням ІС для забезпечення базової профілюючої підготовки за фахом.

Завдання: формування у здобувачів вищої освіти теоретичних знань з архітектури комп'ютерів і практичних навичок з основ системного програмування.

Предмет дисципліни: сучасні програмні технології, що застосовуються для ефективного створення комп'ютерних програм та інформаційних систем.

Зміст дисципліни розкривають такі теми:

Тема 1. Основна мета, головні задачі та структура дисципліни, загальна направленість.

Тема 2. Процесори.

Тема 3. Вентилі і булева алгебра.

Тема 4. Пам'ять.

Тема 5. Підвищення продуктивності.

Тема 6. Загальний огляд рівня архітектури набору команд.

Тема 7. Знайомство з асемблером.

Тема 8. Віртуальна пам'ять.

Тема 9. Віртуальні команди вводу-виводу.

Тема 10. Співпроцесори.