

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«Комп'ютерна графіка»

Мета: надання здобувачам вищої освіти основ теоретичних та практичних знань і навичок з базових питань комп'ютерної графіки та методології візуалізації різноманітних даних, формування практичного та науково-технічного світогляду при її використанні в прикладних системах, а також проектуванні інформаційних систем.

Завдання: засвоєння базових знань при роботі з комп'ютерною графікою на основі вивчення структурних особливостей графічних об'єктів різного типу та методів їх обробки інструментальними засобами відомих графічних систем.

Предмет дисципліни: вивчення дисципліни є теорія і практика обробки графічних зображень та робота з графічними об'єктами різних видів і складності з використанням популярних графічних редакторів (PhotoShop, CorelDraw) у межах, необхідних при вирішенні задач проектування прикладних систем.

Інформаційний обсяг навчальної дисципліни

Тема 1. Основні положення комп'ютерної графіки.

Тема 2. Розробка двовимірних об'єктів комп'ютерної графіки.

Тема 3. Графічні можливості редакторів компанії Adobe.

Тема 4. Побудова та перетворення 2D та 3D зображень.

Тема 5. Методи та засоби побудови твердотільних моделей.

Тема 6. Створення й обробка анімаційних зображень.