

«КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА»

Предмет дисципліни: вивчення дисципліни є теорія і практика обробки графічних зображень та робота з графічними об'єктами різних видів і складності з використанням популярних графічних редакторів (PhotoShop, CorelDraw), видавничої системи Adobe PageMaker у межах, необхідних при вирішенні задач проектування прикладних систем.

Мета: надання здобувачам вищої освіти основ теоретичних та практичних знань і навичок з базових питань комп'ютерної графіки та методології візуалізації різноманітних даних, формування практичного та науково-технічного світогляду при її використанні в прикладних системах.

Завдання: засвоєння базових знань при роботі з комп'ютерною графікою на основі вивчення структурних особливостей графічних об'єктів різного типу та методів їх обробки інструментальними засобами відомих графічних систем.

Інформаційний обсяг навчальної дисципліни

- Тема 1. Основні положення комп'ютерної графіки.
- Тема 2. Розробка двовимірних об'єктів комп'ютерної графіки.
- Тема 3. Графічні можливості редакторів компанії Adobe.
- Тема 4. Побудова та перетворення 3D зображень.
- Тема 5. Комп'ютерні видавничі технології і специфіка їх застосування в ІТ.
- Тема 6. Створення й обробка анімаційних зображень.