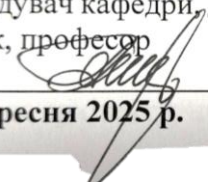


ПОЛТАВСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ АГРАРНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Кафедра геоматики, землеустрою та планування територій

ЗАТВЕРДЖУЮ
Завідувач кафедри, доктор географічних
наук, професор

Сергій Шевчук
1 вересня 2025 р.

ПЛАН РОБОТИ
наукового гуртка
«Комп'ютерне проєктування та 3D-
моделювання ландшафтних територій»
на 2025-2026 навчальний рік

План обговорено і схвалено
на засіданні кафедри геоматики,
землеустрою та планування територій,
протокол № 1 від «01» вересня 2025 року

Гурток «Комп'ютерне проєктування та 3D-моделювання ландшафтних територій»

Мета гуртка

Опанування студентами сучасних цифрових технологій у сфері ландшафтного дизайну, зокрема використання програмного комплексу Landscape RealTime для створення інтерактивних візуалізацій садово-паркових об'єктів.

Завдання гуртка

- ознайомлення з інтерфейсом та інструментами Landscape RealTime;
- формування навичок моделювання 3D-середовища;
- робота з бібліотеками рослин, малих архітектурних форм та об'єктів благоустрою;
- навчання застосуванню текстур, освітлення, ефектів реального часу;
- створення цифрових моделей територій (парки, сквери, приватні ділянки, рекреаційні зони);
- розробка анімацій, панорамних турів та інтерактивних презентацій;
- формування власного портфоліо робіт.

Керівник гуртка: кандидат сільськогосподарських наук, доцент кафедри геоматики, землеустрою та планування територій **Нагорна Світлана Вікторівна**.

Учасники гуртка: здобувачі вищої освіти зі спеціальності 206 Садово-паркове господарство ННІ агротехнологій, селекції та екології.

№	Тема засідання	Термін проведення	Відповідальні
1	Організаційні збори гуртка. Ознайомлення з метою і завданнями, технічні вимоги до роботи в Landscape RealTime.	Вересень	Нагорна С.В.
2	Лекція-демонстрація: «Сучасні технології 3D-моделювання в ландшафтному проєктуванні». Практика — інтерфейс програми.		
3	Практичне заняття: створення нової сцени, робота з рельєфом, масштабування території.		

4	Тренінг: імпорт плану ділянки, налаштування координат і меж території		
5	Робота з бібліотекою рослин: додавання декоративних трав та злаків.	Жовтень	Нагорна С.В.
6	Практика: створення композицій з декоративних рослин.		
7	Використання матеріалів та текстур: покриття для доріжок, газонів, водойм.		
8	Практика: моделювання елементів благоустрою (лавки, альтанки, малі архітектурні форми).		
9	Робота з водоймами та рельєфними елементами.	Листопад	Нагорна С.В.
10	Налаштування освітлення: час доби, погодні ефекти, сонячне і штучне освітлення.		
11	Камери та візуалізація: налаштування ракурсів.		
12	Практика: створення анімованого туру територією.		
13	Колективний проєкт: віртуальний парк декоративних трав і злаків.	Грудень	Нагорна С.В.
14	Робота з бібліотеками додаткових об'єктів (дороги, автомобілі, люди, меблі).		
15	Рендеринг і експорт відео.		
16	Підсумкове заняття першого семестру. Презентація колективного проєкту.		
17	Імпорт моделей з інших програм (SketchUp, AutoCAD).	Лютий	Нагорна С.В.
18	Практика: створення приватної садиби з декоративними насадженнями.		
19	Тренінг: оптимізація проєкту (швидкість, продуктивність).		
20	Практика: створення реалістичних анімацій з використанням погодних		

	ефектив.		
21	Лекція-практикум: «Сучасні тенденції візуалізації ландшафтних проєктів».	Березень	Нагорна С.В.
22	Практика: створення громадського скверу.		
23	Робота з інтерактивними панорамами.		
24	Практика: створення віртуальної екскурсії по ділянці.		
25	Індивідуальні консультації з підготовки підсумкового проєкту.	Квітень	Нагорна С.В.
26	Практика: робота з великими територіями (парк, рекреаційна зона).		
27	Проміжна презентація індивідуальних робіт.		
28	Колективна робота: інтерактивний макет територіальної громади.		
29	Практика: доведення індивідуальних робіт.	Травень	Нагорна С.В.
30	Підбиття підсумків року. Нагородження активних учасників.		

Керівник гуртка



Світлана НАГОРНА